

Práctica 07 - Herramienta Mover

- **Dibuja un cubo** de 4000 mm de arista (ver práctica 1).
- **Dibuja las líneas** que aparecen en la **Figura 1** en la cara superior del cubo.
- **Baja 2000 mm** la superficie del cuadrado marcado como 1, seleccionando la herramienta **empujar/tirar**.
- **Mueve líneas y puntos:**
 - ✓ Seleccionar la **herramienta mover** (.
 - ✓ Haz click sobre la línea más ancha de la **Figura 2** (se volverá azul). Sin soltar el ratón y presionando una de las flecha de dirección del teclado (arriba o abajo). Llevarla hacia abajo hasta hacerla coincidir con el **punto a**.
 - ✓ Haz click sobre el **punto b**, en la **Figura 3**. Sin soltar el ratón y presionando una de las flecha de dirección del teclado (arriba o abajo). Llevarlo hacia abajo hasta hacerlo coincidir con el **punto c**.
- **Borra** líneas sobrantes, para que el objeto dibujado sea como el de la **Figura 4**.

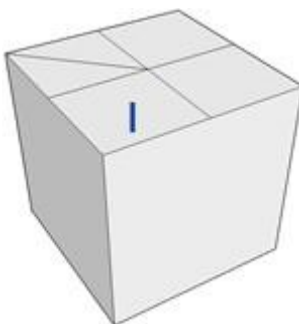


Fig 1

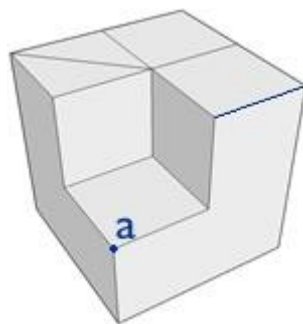


Fig 2

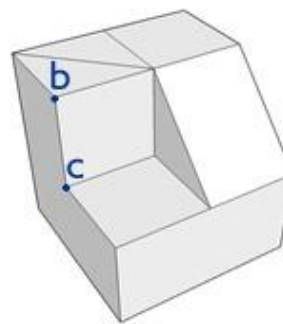


Fig 3

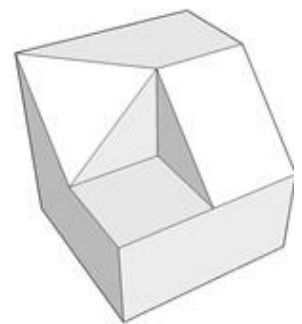


Fig 4

- **Traza una línea** con la herramienta **pincel** entre los **puntos c** y **d**. Aparecerá una nueva superficie triangular sombreada más oscura (ver **Figura 6**).
- **Mueve el punto e**
 - Seleccionar la **herramienta mover** (.
 - Clicar sobre el **punto e** de la **Figura 5**. Sin soltar el ratón y presionando una de las flecha de dirección del teclado (arriba o abajo). Llevarlo hacia abajo hasta hacerlo coincidir con el **punto f**.
- **Elimina** la superficie triangular marcada de oscuro en la **Figura 6**, seleccionando dicha superficie con el ratón y pulsando suprimir. Deberá quedar un objeto igual al de la **Figura 7**

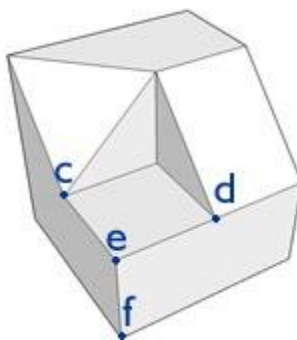


Fig 5

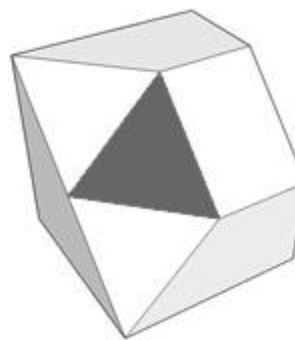


Fig 6

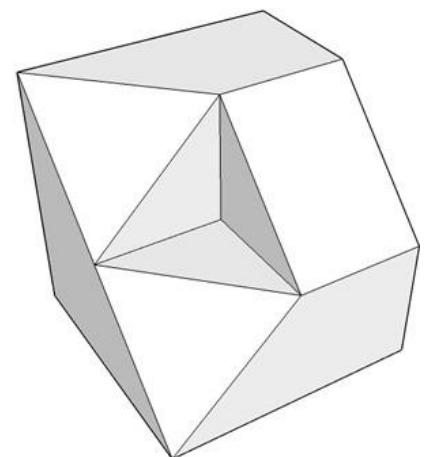


Fig 7

- Guarda la figura como **Práctica 7: Herramienta Mover**